

BIU





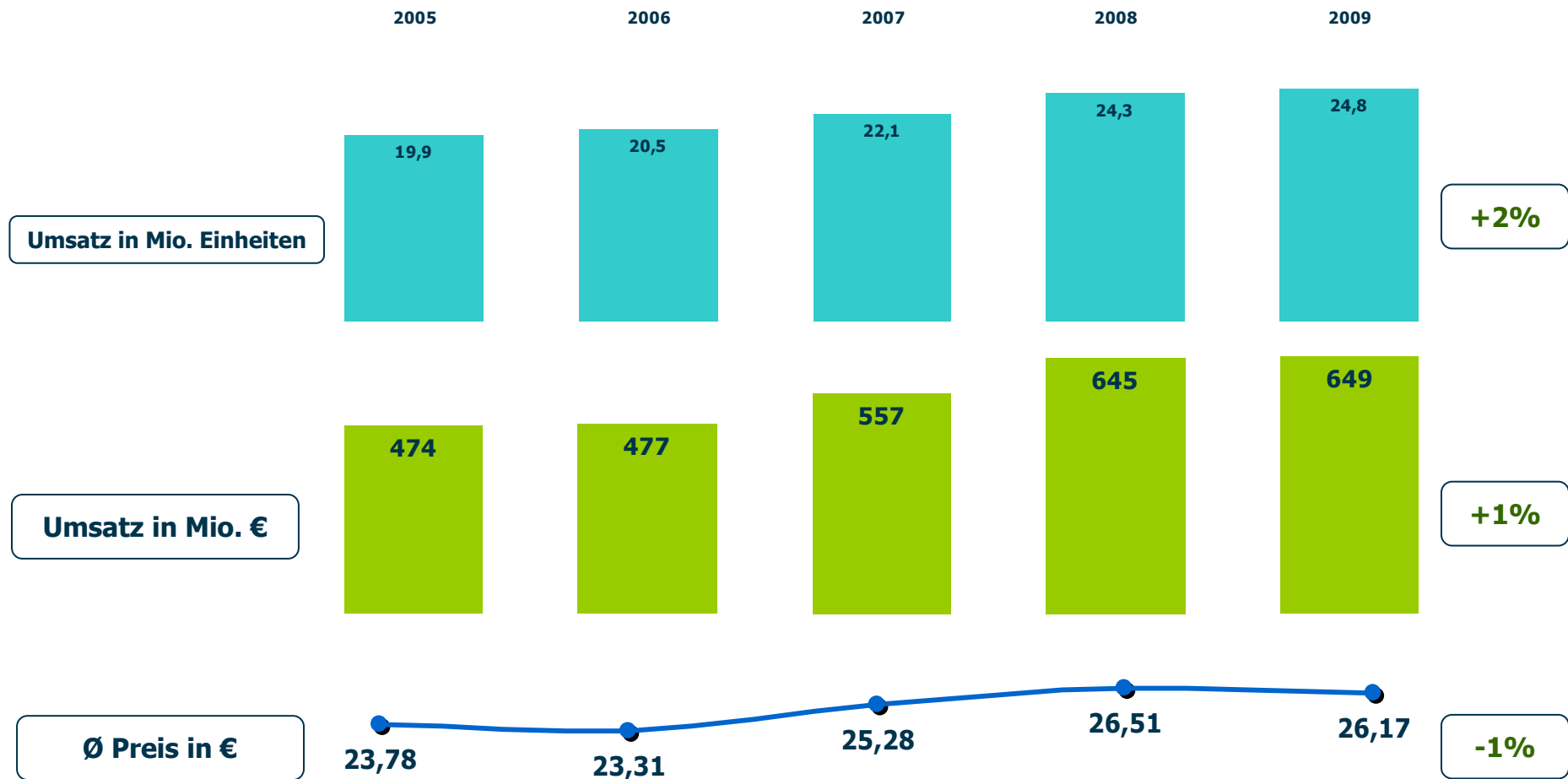
Bundesverband  
Interaktive  
Unterhaltungssoftware e.V.

# Marktzahlen Computer- und Videospiele

## 1. Halbjahr 2009



# Unterhaltungssoftware: Marktentwicklung



Zeitraum: Januar-Juni 2005-2009



# Unterhaltungssoftware: Marktentwicklung

		2008	2009	09 vs 08
<b>GAMES TOTAL</b>	Stückzahlen in Mio.	24,3	24,8	2%
	Umsatz in Mio. €	645	649	1%
	Ø Preis in €	26,51	26,17	-1%
<b>PC</b>	Stückzahlen in Mio.	11,4	11,3	-1%
	Umsatz in Mio. €	185	191	3%
	Ø Preis in €	16,17	16,89	4%
<b>Konsole</b>	Stückzahlen in Mio.	7,1	8,4	19%
	Umsatz in Mio. €	289	322	12%
	Ø Preis in €	40,58	38,12	-6%
<b>Handheld</b>	Stückzahlen in Mio.	5,8	5,1	-13%
	Umsatz in Mio. €	172	136	-21%
	Ø Preis in €	29,65	26,95	-9%

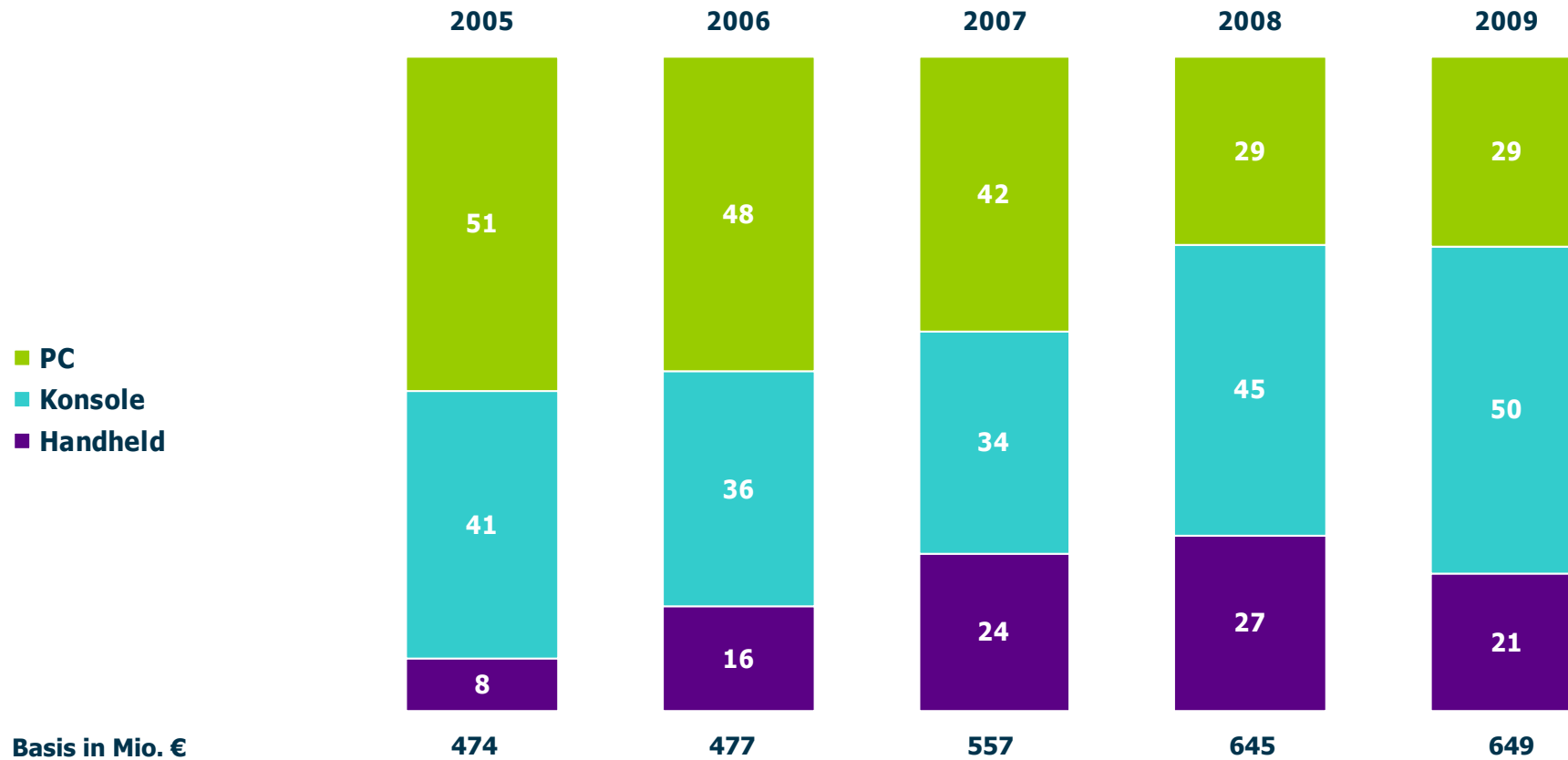
Zeitraum: Januar-Juni 2008-2009



# PC-Spiele + Videospiele

## Marktentwicklung: Plattformen

Basis: Wert (in %)



Zeitraum: Januar-Juni 2005-2009



Bundesverband Interaktive  
Unterhaltungssoftware e.V.

Rungestr. 18

D - 10179 Berlin

Tel.: + 49 (0) 30 2408779 - 0

Fax: + 49 (0) 30 2408779 - 11

[www.biu-online.de](http://www.biu-online.de)